

QUYẾT ĐỊNH

Thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi lập trình giả lập Robotics năm học 2018-2019

GIÁM ĐỐC SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TỈNH BÀ RỊA-VŨNG TÀU

Căn cứ Quyết định số 2814/QĐ-UBND ngày 12 tháng 10 năm 2016 của UBND tỉnh Bà Rịa-Vũng Tàu về việc quy định vị trí, chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh Bà Rịa-Vũng Tàu;

Căn cứ Công văn số 8433/UBND ngày 24/8/2018 của UBND tỉnh về việc tổ chức Cuộc thi lập trình giả lập Robotics cho học sinh trên địa bàn tỉnh;

Căn cứ Công văn số 1682/KH-SGDĐT ngày 10/9/2018 của Sở Giáo dục và Đào tạo về Hướng dẫn tổ chức Cuộc thi lập trình giả lập Robotics trên địa bàn tỉnh Bà Rịa-Vũng Tàu;

Căn cứ văn bản đề xuất của Sở Khoa học và Công nghệ, Sở Thông tin và Truyền thông, Công ty cổ phần Công nghệ Giáo dục 3A;

Xét đề nghị của trưởng phòng Giáo dục Trung học,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi lập trình giả lập Robotics năm học 2018-2019, gồm các Ông (Bà):

Trưởng Ban Tổ chức

Ông Nguyễn Thanh Giang – Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo.

Phó Trưởng Ban Tổ chức

1. Ông Nguyễn Văn Ba – Phó Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo;
2. Bà Lương Thị Lệ Hằng – Phó Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo;
3. Ông Danny Rothstein - Đại diện Công ty Intelitek;
4. Bà Mai Thị Hải Hương – Giám đốc Công ty CPCN Giáo dục 3A.

Thành viên Ban Tổ chức:

1. Ông Mai Thanh Quang – Phó Giám đốc Sở Khoa học và Công nghệ;
2. Ông Lê Hữu Chiến – Phó Giám đốc Sở Thông tin và Truyền thông;
3. Ông Lâm Trọng Chinh – Phó Trưởng phòng GDTrH Sở GDĐT;
4. Ông Lê Quốc Hùng – Hiệu trưởng trường THPT chuyên Lê Quý Đôn;